# BAB I

# PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi komunikasi dalam beberapa waktu ini semakin berkembang pesat. Dengan berkembangnya teknologi informasi dan semakin terbukanya perdagangan dunia Internasional akan sangat mempengaruhi laju perkembangan dunia antara lain meningkatnya pertumbuhan ekonomi dalam bidang industri, perdagangan maupun jasa ditanah air.

Semakin berkembangnya teknologi informasi dan komunikasi, perusahaan semakin pintar dalam menghadapi era pasar bebas yang kompetitif yang kian menajam, maka target atau sasaran customer relations harus lebih diarahkan kepada kepentingan setiap konsumen dan kepentingan perusahaan.

Lumintu Logic adalah perusahaan IT yang berasal dari Yogyakarta, Indonesia. Kata Lumintu sendiri berarti pelayanan yang terus menerus dalam bahasa Jawa. Didirikan pada tahun 2009, Lumintu Logic mengembangkan produk pertamanya sebagian besar untuk lingkungan aplikasi desktop.

Lumintu saat sedang mengembangkan beberapa website untuk bagian Pendidikan, aplikasi ini akan digunakan untuk beberapa tingkatan usia yang di mulai dari usia 5-12thn ( Sekolah Dasar ), sekolah SMK maupun yang sedang kuliah dan sudah lulus kuliah. Lumintu berkeinginan mengambangkan produk untuk meningkat skill di bidang IT sehingga dapat menyiapkan untuk dunia kerja kedepannya.

Pada Project ini saya berkesempatan untuk bergabung di tim Prokidz Academy. Seperti Namanya Prokidz Academy berfokus pada anak yang ingin meningkatkan skill dan logika di bidang IT. Prokidz Academy sendiri nantinya akan berupa website yang kedepannya akan djadikan Aplikasi Android. Prokidz Academy digunakan oleh anak usia 5-12 thn, website nya ini akan mengambil referensi dari ***dicoding dan progate***.

## 1.2 Tujuan Mengikuti Internship

Tujuan mengikuti Internship atau magang yaitu untuk memenuhi syarat kelulusan dan sebagai salah satu program Study Completion (SCP) yang wajib diikuti oleh mahasiswa tingkat akhir di Universitas Nusa Putra. Adapun tujuan khusus yang ingin dicapai dari kegiatan ini adalah sebagai berikut.

1. Sebagai sarana pelatihan bagi mahasiswa untuk menghadapi dunia kerja yang sesungguhnya.
2. Memberikan fasilitas untuk mahasiswa dalam menerapkan ilmu yang didapatkan selama masa kuliah.
3. Melatih mental mahasiswa untuk menghadapi berbagai tantangan dalam dunia kerja.

## 1.3 Manfaat Mengikuti Internship

Ada banyak manfaat yang bisa didapatkan dalam mengikuti program Internship ini, antara lain sebagai berikut.

### 1.3.1 Bagi Mahasiswa

1. Mendapatkan pengalaman dan ilmu baru dari perusahan atau tempat mahasiswa magang yang sebelumnya belum pernah didapatkan dalam dunia perkuliahan.
2. Sebagai sarana untuk mengasah kembali dan menguji soft skill maupun hard skill yang selama ini mahasiswa latih selama kuliah dibidang akademik maupun organisasi.
3. Internship juga menjadi wadah untuk mendapatkan banyak relasi yang tentunya akan sangat berguna bagi mahasiswa di masa sekarang mapun di masa mendatang.

### 1.3.2 Bagi Lembaga Pendidikan

1. Terjalinnya kerjasama yang saling menguntungkan antara institusi dengan perusahaan atau instansi.
2. Memberikan citra positif Universitas Nusa Putra dihadapan perusahaan atau instansi.
3. Meningkatkan kualitas lulusan dengan adanya program Internship.

### 1.3.3 Bagi Perusahaan

1. Dengan adanya mahasiswa Internship di perusahaan, hal ini tentu bisa meningkatkan produktivitas perusahaan.
2. Perusahaan juga akan mendapatkan ide-ide baru, tidak hanya terbatas dari ide ide yang dihasilkan oleh karyawan yang ada.
3. Selain itu, perusahaan dapat menghemat pengeluaran, contohnya saja dalam hal pembuatan website ini.
4. Pemasaran perusahaan dapat mencapat berbagai lapisan masyarat seperti contoh untuk anak usia 5-12 thn ini.